

Android – najnowsze trendy w tworzeniu aplikacji mobilnych

Cele szkolenia

W trakcie szkolenia uczestnicy zapoznają się z najważniejszymi technologiami używanymi w trakcie rozwoju współczesnych aplikacji Androidowych. Uczestnik poznaje na szkoleniu Architecture Components, potrafi po jego zakończeniu samodzielnie skonfigurować mechanizm Dependency Injection w aplikacji, umie wykorzystać RxJava do tworzenia aplikacji wielowątkowych i poznaje podstawy języka Kotlin.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- skonfigurował mechanizmu Dependency Injection w aplikacji
- posługiwał się biblioteką RxJava do tworzenia aplikacji wielowątkowych
- wykorzystywał język Kotlin.

Profil uczestników

Szkolenie skierowane jest do programistów, którzy znają system Android. W ciągu dwóch dni przedstawione zostaną najnowsze trendy oraz uznane technologie, które przyczyniają się do wzrostu produktywności developerów oraz jakości aplikacji.

Przygotowanie uczestników

Wymagane jest wiedza z kursów Android – poziom podstawy oraz Android – poziom zaawansowany. Uczestnik powinien posługiwać się biegle językiem Java oraz środowiskiem Android Studio, znać system Android oraz podstawy XMLa.

Szczegółowy program szkolenia

Architektura aplikacji Androidowych z wykorzystaniem Onion architecture

Architecture Components:

- Lifecycle, Live data
- ViewModel
- Room
- Paging

Data binding:

- opis działania
- one-way data binding
- two-way data binding

Programowanie reaktywne z wykorzystaniem RxJava
Dependency Injection z wykorzystaniem Dagger 2
Wprowadzenie do języka Kotlin

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie kładzie nacisk na praktykę. Po wprowadzeniu do zagadnienia uczestnicy z pomocą trenera wykorzystują zdobytą wiedzę do refaktorowania specjalnie przygotowanej aplikacji.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- Szkolenie - *Programowanie aplikacji Android – kurs zaawansowany*

- Oficjalna dokumentacja Google Android