

# Ansible – wprowadzenie

## Automatyzacja za pomocą Ansible'a

---

### Cele szkolenia

Celem szkolenia jest zaznajomienie uczestników z Ansiblem – popularnym narzędziem do automatyzacji oraz zdobycie praktycznych umiejętności umożliwiających tworzenie / zarządzanie “playbookami” i rolami Ansible'owymi.

### Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- Tworzył i rozumiał zastosowanie inventory
- Posługiwał się komendami ad-hoc w celu wykonania jednorazowych zadań na wielu zdalnych serwerach
- Konfigurował Ansible'a i dostosowywał go do swoich wymagań
- Używał modułów do wykonywania zadań na zdalnych hostach
- Tworzył i uruchamiał playbooki
- Potrafił posługiwać się debuggerem
- Korzystał z szablonów i znał silnik Jinja2
- Używał pętli i instrukcji warunkowych w playbookach
- Korzystał z ról ansible'owych

### Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów, inżynierów systemowych, osób pracujących w kulturze DevOps, architektów, którzy pragną poznać techniki automatyzacji i zdalnego zarządzania grupami serwerów.

### Przygotowanie uczestników

Elementarna umiejętność poruszania się po wierszu poleceń. W przypadku przyniesienia swojego laptopa zainstalowany klient ssh.

### Szczegółowy program szkolenia

1. Wstęp
  - 1.1. Środowisko szkoleniowe – wprowadzenie
  - 1.2. Ansible – konfiguracja
  - 1.3. Wymagania do instalacji Ansible'a
  - 1.4. YAML
2. Inventory
  - 2.1. Rodzaje inventory (statyczne, dynamiczne)

- 2.2. Hosty i grupy oraz zmienne
- 3. Komendy *ad-hoc*
  - 3.1. Rola i wykorzystanie
  - 3.2. Zwracane wartości
- 4. Moduły
- 5. Playbooki
- 6. Debuggowanie
- 7. Szablony
  - 7.1. Jinja2
  - 7.2. Filtry
  - 7.3. Tworzenie własnych filtrów
- 8. Pętle, instrukcje warunkowe, kontrola błędów
- 9. Role
- 10. Ansible-galaxy
- 11. Dobre praktyki

## Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie mini wykładów oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

## Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

## Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Po ukończeniu kursu rekomendowane jest tworzenie playbooków i ról Ansible'owych w praktyce.

W razie zainteresowania tematyką automatyzacji można również zwrócić swoją uwagę w kierunku konteneryzacji (docker, podman) oraz orkiestracji (kubernetes).