

Behaviour Driven Development

Serenity Screenplay pattern

Cele szkolenia

Celem sesji jest praktyczne nauczenie sposobów implementacji testów akceptacyjnych przy pomocy wybranych narzędzi programistycznych (Java, Gherkin, Cucumber, Serenity BDD, RestAssured, Selenium). Po zakończeniu uczestnik powinien umieć zaimplementować i uruchomić scenariusze testów akceptacyjnych, podpiąć do nich różne zestawy danych przykładowych, zaprezentować wyniki z testów.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik:

- Pozna bibliotekę Cucumber
- Zapozna się z biblioteką Serenity BDD
- Pozna wzorzec projektowy Screenplay Pattern
- Nauczy się generować przejrzyste i czytelne raporty z testów

Profil uczestników

Dla programistów i testerów tworzących testy automatyczne, którzy chcą poznać zaawansowane techniki implementacji scenariuszy Given-When-Then.

Przygotowanie uczestników

Znajomość języka Java na podstawowym poziomie (klasa, obiekt, interfejs, zasięg zmiennych) + Maven lub Gradle

Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie
 - 1.1. Założenia dobrych scenariuszy
 - 1.2. Wprowadzenie do biblioteki Serenity BDD
2. Cucumber jako interpreter Gherkin
 - 2.1. Podstawowe założenia i zasady
 - 2.2. Obsługa kroków
 - 2.3. Definiowanie zmiennych
 - 2.4. Tablice danych
 - 2.5. Dobre i złe praktyki

3. Screenplay pattern
 - 3.1. Koncept aktora, obsady i sceny
 - 3.2. Umiejętności aktora (Abilities)
 - 3.2.1. Tworzenie
 - 3.2.2. Definiowanie preconditions
 - 3.2.3. Raportowanie
 - 3.3. Akcje (Tasks)
 - 3.3.1. W oparciu o Rest API (Rest Assured)
 - 3.3.2. W oparciu o Web UI (Selenium)
 - 3.3.3. Raportowanie akcji
 - 3.4. Asercje (Consequences)
 - 3.4.1. Pytania
 - 3.4.2. Asercje

Metoda realizacji szkolenia

Live coding: zaczynamy od zera a kończymy posiadając w pełni funkcjonalny i skalowalny projekt z dobrą architekturą, który może posłużyć jako baza dla kolejnych implementacji

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

3 dni, 21 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

[The Serenity BDD Book](#)

[John Ferguson Smart blog](#)