

CorelDRAW- kurs podstawowy

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie możliwości grafiki wektorowej przez uczestników, w szczególności: praca z krzywymi, praca na węzłach, grafika rastrowa, tworzenie efektów.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- Samodzielnie projektować i wykonać własne, ogłoszenia, wizytówki, reklamy.

Profil uczestników

Kurs skierowany jest do fotografów, ilustratorów, projektantów oraz osób nie posiadających wykształcenia plastycznego, chcących jednak poznać możliwości programu CorelDraw.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest podstawowa znajomość obsługi systemu Windows.

Szczegółowy program szkolenia

Podstawowe operacje w programie

- Otwieranie i zapisywanie plików
- Typy formatów graficznych
- Importowanie i eksportowanie plików
- Wielkość i rozmiar obszaru roboczego
- Linijki i orientacja strony

Poruszanie się po stronie rysunku

- Nawigator
- Szybki wybór powiększenia
- Narzędzie lupa i dłoń
- Narzędzie wskaźnik
- Kadrowanie

Narzędzia służące do rysowania obiektów i krzywych

- Rysownie obiektów: prostokąt, elipsa, wielokąt itd.
- Rysowanie krzywych za pomocą narzędzi: rysunek odręczny, krzywa Beziera, pisak
- Użycie narzędzi: środki artystyczne, łamana, wymiary itd.

Praca z krzywymi

- Przekształcanie obiektów w krzywe
- Zmiana kształtu za pomocą narzędzia kształt

Praca na węzłach

- Automatyczne zamykanie krzywej
- Praca z narzędziami: nóż, gumka, pędzel rozmazujący, pędzel chropowaty

Praca z tekstem

- Tekst ozdobny - edycja tekstu
- Dopasowywanie tekstu do ścieżki
- Tekst ozdobny a tekst akapitowy
- Tworzenie przepływu tekstu akapitowego

Praca na obiektach

- Narzędzie pipeta
- Sposoby wypełniania obiektów
- Wypełnianie interakcyjne i siatkowe
- Kopiowanie, duplikowanie, klonowanie i wycinanie obiektów
- Transformacja obiektów
- Wyrównanie i rozkład obiektów
- Grupowanie i łączenie obiektów
- Praca na warstwach

Tworzenie Efektów

- Metamorfoza
- Obrys
- Zniekształcenie
- Cień
- Obwiednia
- Głębia
- Przezroczystość

Grafika rastrowa - mapy bitowe

- Rozdzielczość i rozmiar map bitowych
- Połączenie grafiki wektorowej i rastrowej w oknie rysunku
- Sposoby modyfikacji i obróbki map bitowych
- Trasowanie map bitowych
- Wykorzystanie nabytych umiejętności w samodzielnych projektach

Metoda realizacji szkolenia

Kurs zaplanowany jest jako warsztat praktyczny, w czasie którego każda nowa partia materiału poprzedzona jest wstępem teoretycznym.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Po zakończeniu szkolenia rekomendowane jest skorzystanie z:

- Szkolenie: „Corel Draw – kurs zaawansowany”