

Dobre praktyki analizy biznesowej i inżynierii wymagań – część 2: identyfikacja i opracowanie wymagań

Cele szkolenia

1. Poznanie dodatkowych technik umożliwiających poprawne identyfikowanie wymagań i ich opracowanie
2. Tworzenie szablonu dokumentu wymagań zgodnie z najlepszymi praktykami i normami
3. Opisywanie wymagań zrozumiałych dla Klienta, programisty, testera i wdrożeniowca
4. Organizacja wymagań w dokumencie

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie potrafił:

- *Poprawnie zidentyfikować wymagania z użyciem zaawansowanych technik*
- *Poprawnie zdekomponować wymagania*
- *Opracować wymagania w sposób jednoznaczny*
- *Stworzyć szablon dokumentu w swojej organizacji*

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w zespołach projektowych i zajmujących się procesem analizy wymagań: analitycy biznesowo-systemowi, analitycy IT, analitycy biznesowi IT, konsultanci.

Przygotowanie uczestników

Wymagane ukończone szkolenie: *“Dobre praktyki analizy biznesowej i inżynierii wymagań – część 1: Podstawy”*, bądź szkolenia: *“Wprowadzenie do analizy biznesowej i inżynierii wymagań”* lub wiedza z tego zakresu.

Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie
 - a. Problemy ze specyfikowaniem wymagań w projekcie
 - b. Poziomy wymagań- krótkie przypomnienie
 - c. Dobre praktyki opracowania wymagań
 - d. 5 kroków w budowaniu wymagania
2. Budujemy wymaganie biznesowe użytkownika
 - a. Budowanie struktury wymagań użytkownika za pomocą dekompozycji celów biznesowych

- b. Wstępne definiowanie wymagania biznesowego użytkownika
 - c. Określenie ograniczeń i wyzwań w wymaganiu biznesowym użytkownika
 - d. Czy nasz proces biznesowy związany z wymaganiem biznesowym użytkownika jest optymalny? Muda i Kaizen jako papierek lakmusowy
3. Szablony dokumentacji
 - a. Krótki przegląd międzynarodowej normy standardu specyfikacji wymagań oprogramowania
 - b. Czy można stworzyć szablon inaczej? Tworzymy swój zarys dokumentu (case study)

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie jest realizowane jako praca nad case study z elementami wprowadzającymi do danej tematyki.

UWAGA! Szkolenie jest przygotowane pod tradycyjną metodę wytwarzania oprogramowania, dlatego nie omawiamy opisywania wymagań z wykorzystaniem historyjek użytkownika.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- *Facylitacja w procesie identyfikacji wymagań*
- *Wymagania w Agile*
- *Podstawy modelowania systemów w języku UML*