

Enterprise Architect

dla projektantów i architektów systemów IT

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest nauczenie uczestników praktycznego użycia języka UML w projektowaniu systemów poprzez sprawne odczytywanie i interpretację podstawowych, niezbędnych w dokumentacji projektowej diagramów UML oraz posługiwanie się programem wspomagającym użycie UML.

Umiejętności

Po ukończeniu kursu uczestnik/czka będzie potrafił/a przy pomocy języka UML:

- przeprowadzać wstępną analizę potrzeb klienta,
- modelować środowisko biznesowe oraz podstawową architekturę tworzonych systemów,
- modelować algorytmy przebiegu procesów (biznesowych i informatycznych),
- standaryzować procesy analityczno-projektowe i deweloperskie.

Profil uczestników

Enterprise Architect dla projektantów i architektów systemów IT to idealny warsztat dla architektów systemowych i inżynierów oprogramowania, którzy mają już doświadczenie w użyciu UML i teraz chcą zyskać pewność w posługiwaniu się Enterprise Architect. Zawiera istotne praktyczne sesje w celu stworzenia kompleksowych modeli UML w środowisku Enterprise Architect.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest ogólna znajomość zagadnień związanych z procesami projektowania i tworzenia systemów.

Szczegółowy program szkolenia

Wstęp do projektowania systemów informatycznych
wprowadzenie do inżynierii oprogramowania

- wstęp do Enterprise Architect'a

Wymagania na system w Enterprise Architect

procesy biznesowe a wymagania i specyfikacja systemu

- zarządzanie wymaganiami w Enterprise Architect w kontekście projektowania
- diagram przypadków użycia – dobre praktyki
- warsztat 1: Budowa modelu przypadków użycia

Budowa modelu struktury systemu

opisywanie klas (atrybuty, metody, relacje)

- projektowanie struktury bazy danych
- warsztat 2: Budowa struktury systemu

Model zachowania systemu

zasady dekompozycji przypadków użycia

- diagram sekwencji
- opcjonalne zastosowania diagramu aktywności w procesie projektowania
- warsztat 3: Budowa modelu zachowania systemu

Architektura systemu

systemy, podsystemy, komponenty

- diagramy komponentów i wdrożenia
- warsztat 4: Modelowanie architektury systemu

Model implementacji w Enterprise Architect (opcja)

inżyniera do przodu

- inżynieria wstecz
- transformacje MDA

Dodatkowe możliwości pracy Enterprise Architect

szablony i generatory dokumentacji w Enterprise Architect

- macierze zależności
- własne wzorce projektowe

Zarządzanie złożonością procesu wytwórczego w Enterprise Architect

zgłaszanie i zarządzanie zmianą

- planowanie iteracji
- współpraca analityków, projektantów i programistów

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie mini wykładów oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- *Od BPMN do UML – modelowanie biznesowe czyli jak przejść z modelu BPMN do projektu w UML*
- *BPMN dla zaawansowanych – wprowadzenie do projektowania silników systemów Workflow (w przygotowaniu)*
- *Egzamin Certyfikat podstawowych kompetencji BPMN (ang. Certificate of Basic BPMN Competence) prowadzony przez Polską Akademię Nauk (PAN)*
- *Enterprise Architect dla analityków biznesowych i systemowych*