

Event Storming

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności praktycznego wykorzystania techniki Event Storming w celu odkrywania domeny oraz podejmowania decyzji dotyczących architektury oraz implementacji.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- Przeprowadzał warsztaty Event Stormingowe
- Wykorzystał zdobytą wiedzę do podjęcia decyzji związanych z architekturą
- Wizualizował niebezpieczeństwa i niewiadome poznawanej domeny/funkcjonalności

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów, architektów, analityków, testerów i managerów, którzy chcą nauczyć się jak wykorzystać Event Storming do podejmowania lepszych decyzji biznesowych oraz zrozumienia złożoności i ryzyk poznawanych domen.

Przygotowanie uczestników

Szkolenie nie wymaga spełnienia dodatkowego przygotowania.

Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie do Event Storming

- Event Storming jako technika poznawania domeny
- Legenda i różne rodzaje kartek
- Jak przygotować się do warsztatu
- Rola Facylitatora

2. Wprowadzenie do domeny wykorzystywanej podczas warsztatów

3. Ubiquitous Language

- Korzyści z posiadania wspólnego języka
- Poznawanie domeny i wizualizacja problemów
- Weryfikacja poprawności procesów

- Jak dbać o Ubiquitous Language w perspektywie czasu
- Ubiquitous Language, a język rozmów, kodu oraz dokumentacji

4. Big Picture Event Storming

- Eksploracja i poznawanie domeny
- Strategiczne Domain-Driven Design
- Definiowanie granic Subdomen
- Bounded Context, a Subdomena
- Problemy i pułapki

5. Process Level

- Uporządkowanie i walidacja procesu
- Uzupełnianie zdobytej wiedzy
- Wzbogacenie legendy

6. Design Level

- Dodawanie niezmienników
- Dodawanie danych
- Identyfikacja agregatów

7. Event Storming, a zarządzanie projektem

- Definiowanie zadań na podstawie warsztatów Event Stormingowych
- Jak radzić sobie z Hot Spots
- Wizualizacja ryzyk i sposoby radzenia sobie z nimi
- Estymacja

8. Event Storming, a implementacja (opcjonalnie)

- Przegląd architektur
- Wybór odpowiedniej architektury/architektur
- Nie tylko Domain-Driven Design - Jak podjąć decyzję gdzie jest potrzebne
- CQRS - korzyści i niebezpieczeństwa
- Jak "przetłumaczyć" kartki na kod

9. Podsumowanie

Metoda realizacji szkolenia

Analiza domeny wykorzystując technikę Event Storming. Podejmowanie decyzji architektonicznych w oparciu o uzyskane informacje. Adresowanie problemów i ryzyk.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 * 8h (w tym godzinna przerwa obiadowa)

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

1. Szkolenia z zakresu:
 - User Story Mapping
 - Domain-Driven Design
 - Command Query Responsibility Segregation
2. Książki:
 - [Introducing Event Storming](#)
 - [Implementing Domain-Driven Design](#)