

JavaScript – wzorce projektowe

Cele szkolenia

Po zakończeniu szkolenia jego uczestnik pozna zaawansowane techniki programowania w języku JavaScript z użyciem wzorców projektowych. Zapozna się z różnymi rodzajami wzorców i ich zastosowaniami. Będzie używać do pisania kodu standardów ECMAScript5 i ECMAScript6 języka JavaScript, jak również biblioteki JQuery oraz frameworku Angular.

Umiejętności

Po zakończonym szkoleniu uczestnicy będą:

- Tworzyć efektywny kod przy wykorzystaniu wzorców projektowych i gotowych bibliotek oraz frameworków
- Wykorzystywać zaawansowane rozwiązania w języku JavaScript
- Wykorzystywać różne rodzaje wzorców projektowych do realizacji różnych zadań
- Implementować wzorzec w wybranym module aplikacji internetowej

Profil uczestników

Szkolenie jest przeznaczone dla programistów tworzących zaawansowane rozwiązania dla stron internetowych oraz interfejsy webowe aplikacji.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest znajomość podstaw języka JavaScript (omawianych na szkoleniu Tworzenie aplikacji internetowych w JavaScript) oraz języka HTML.

Szczegółowy program szkolenia

ECMAScript5 i ECMAScript6 – porównanie
Programowanie obiektowe w JavaScript
Wprowadzenie do wzorców projektowych (Design Patterns)
Wzorce kreacyjne
Singleton

- Prototyp
- Fabryka Abstrakcyjna

Wzorce strukturalne
Dekorator

- Adapter
- Kompozyt

Wzorce operacyjne
Interpreter

- Iterator

- Obserwator

Wzorzec MVC

Realizacja wzorca za pomocą języka JavaScript

- Wsparcie wzorca MVC przez użycie frameworka Angular

Wzorzec MVP

Wzorzec MVVC

Użycie wzorców projektowych przez implementację biblioteki JQuery

Wzorce obsługujące zagadnienia asynchronicznego przesyłania danych, mikrouslugi

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie wykładów, dyskusji oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Po zakończeniu szkolenia rekomendowane jest skorzystanie ze szkolenia:

- JavaScript – zaawansowane tworzenie aplikacji internetowych