

# Linux dla programisty

## Arch Linux

---

### Cele szkolenia

Głównym celem szkolenia jest bezbolesne przejście z systemu Windows na Linux - czyli przyjazny, bezpieczny i stabilny system o szerokim zastosowaniu nie tylko w świecie serwerów czy smartfonów (np. Android).

Szkolenie w przystępny sposób pomoże zrozumieć budowę, oraz zasady działania systemu Linux, jak również dostosować go do własnych potrzeb.

Materiał będzie realizowany w sposób praktyczny - nie na emulatorze.

Możliwa jest praca na własnym komputerze; w takiej sytuacji zaleca się (na wszelki wypadek) zrobić kopię wszystkich danych.

### Umiejętności

Po ukończeniu szkolenia, uczestnik będzie potrafił zainstalować wybraną dystrybucją systemu Linux oraz sprawnie się nią posługiwać.

### Profil uczestników

Szkolenie adresowane jest przede wszystkim do programistów. Jeżeli jednak nie jesteś czynnym programistą, ale posiadasz zdolności techniczne i znasz zasady programowania, możesz spróbować.

### Przygotowanie uczestników

Ze względu na warsztatowy charakter szkolenia bądź na czas; standardowo zaczynamy o 9:00. W czasie szkolenia postaraj się nie używać telefonu i innych rozpraszaczy. Na czas szkolenia, dobrze jest wyłączyć wszystkie niepotrzebne aplikacje na komputerze.

### Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie
  1. zastosowanie systemu Linux
  2. zalety systemu Linux
  3. dla kogo?
  4. jaką dystrybucję wybrać?

2. Instalacja systemu Linux
  1. przygotowanie (instalacyjnego) dysku USB
  2. przygotowanie dysku (HD) na system
    1. podział dysku na partycje: system, swap, dane
    2. montowanie/odmontowanie dysku
    3. UEFI firmware
  3. instalacja systemu Arch Linux
  4. konfiguracja i aktualizacja Boot loadera
  5. dual boot - Windows, Linux
  6. instalacja i konfiguracja środowiska graficznego np. Gnome, KDE
3. Dodanie konta użytkownika
  1. ustawienie hasła
  2. uprawnienia
  3. modyfikacja ustawień
4. Użytkowanie systemu (środowisko graficzne)
  1. znaczenie katalogów systemowych np. etc, dev, usr ...
  2. uprawnienia plików oraz katalogów
  3. obszary robocze (workspaces)
  4. instalacja programów
    1. Pacman
    2. AUR - Arch User Repository
  5. Archwiki
  6. skróty klawiaturowe
5. Powłoka systemowa (bash)
  1. zmienne
  2. wyszukiwanie plików i filtrowanie wyników
  3. wyrażenia regularne
  4. tworzenie plików i katalogów
  5. praca z tekstem
  6. zarządzanie usługami
  7. uruchamianie skryptów
  8. własne skrypty powłoki
    1. zmienne
    2. parametry

3. warunki
  4. operatory
  5. pętle
  6. pobieranie danych z klawiatury
  9. polecenie source
  10. polecenie echo i znaki cytowania
  11. linki symboliczne
  12. aliasy
  13. konfiguracja ssh
  14. historia poleceń
  15. przeglądanie logów systemowych
6. Instalacja i konfiguracja środowisk programistycznych
    1. Java
    2. Node.js

## Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane w postaci warsztatu.

## Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

*2 dni, 16 godzin szkoleniowych*

## Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Zapraszamy do zapoznania się z całą ofertą szkoleń *Linux*.