

Narzędzia do projektowania: Axure RP

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie podstaw projektowania w programie Adobe XD

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie potrafił:

- Sprawnie korzystać z programu Axure RP
- Zaprojektować użyteczne interfejsy użytkownika
- Korzystać z istniejących bibliotek
- Tworzyć podstawowe interakcje
- Tworzyć bardziej zaawansowane interakcje
- Udostępniać projekty

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które:

- Chcą rozpocząć pracę jako UX Designer
- W swojej codziennej pracy projektują aplikacje/strony
- Pracują nad rozwojem produktu
- Chcą wizualizować swoje pomysły
- Chcą nauczyć się obsługi nowego programu

Szkolenie dla: marketingu, sprzedaży, HR, managerów, leaderów zespołu, product managerów, trenerów, nauczycieli, konsultantów biznesowych, specjalistów ds. obsługi klienta, grafików, programistów

Przygotowanie uczestników

Podstawowa wiedza z UX Designu

Szczegółowy program szkolenia

1. Podstawy pracy z Axure RP
 - 1.1. Instalacja, tworzenie nowego projektu
 - 1.2. Strony (Pages)
 - 1.3. Grid & Guides
 - 1.4. Biblioteki
 - 1.5. Style elementów
 - 1.6. Outline

- 1.7. Grupowanie i kolejność obiektów
- 1.8. Import grafik
- 1.9. Ukrywanie elementów
2. Zaawansowane funkcjonalności
 - 2.1. Masters
 - 2.2. Dynamic Panel
 - 2.3. Interakcje
 - 2.4. Fonty
 - 2.5. Eksport plików
 - 2.6. Udostępnianie projektów

Metoda realizacji szkolenia

Teoria dotycząca funkcji w Axure RP oraz praktyczne zadania z zastosowaniem poznanej wiedzy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

1 dzień, 8 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- Projektowanie procesów, rozwój produktu, tworzenie innowacyjnych rozwiązań, design thinking
- *Szkolenie: Projektowanie na urządzenia mobilne*
- *Szkolenie: Design Thinking dla moderatorów*