

Projektowanie i programowanie Android UI

Cele szkolenia

Szkolenie ma na celu zaznajomienie słuchaczy z procesem projektowania aplikacji działających na systemie operacyjnym Android z naciskiem na przygotowanie istotnych elementów aplikacji, użycie wzorców, jak również świadome stworzenie takich wzorców indywidualnie.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- Używać środowiska Android Studio do projektowania i programowania aplikacji natywnych dla systemu Android
- Tworzyć projekty aplikacji skalowalnych
- Projektować interfejs użytkownika z uwzględnieniem takich elementów jak: Akcje, Aktywności, Intencje, fizyczne elementy urządzeń, nawigacja itd.
- Stosować wzorce do projektowania interfejsów aplikacji
- Testować interfejsy aplikacji

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone dla programistów i projektantów aplikacji mobilnych i webowych, oraz programistów i projektantów interfejsów aplikacji.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymaga się wiedzy z zakresu programowania obiektowego, języków obiektowych (najlepiej Java).

Znajomość elementów projektowania i programowania aplikacji dla systemu Android na poziomie średniozaawansowanym.

Znajomość podstaw projektowania aplikacji.

Szczegółowy program szkolenia

Wprowadzenie do architektury systemu android

- Projekt interfejsu użytkownika i jego składniki oraz funkcjonalność
- Wprowadzenie do Systemu Android
- Ekran dotykowy i jego obsługa

Interfejs użytkownika aplikacji systemu android

- Architektura aplikacji dla systemu Android
- Zastosowanie Aktywności i Intencji Androida
- System notyfikacji
- Tworzenie własnej nawigacji oraz użycie komponentów zarówno gotowych, jak i stworzonych przez siebie
- Projektowanie komponentów
- Obsługa przycisków sprzętowych, ekranu i jego fizycznych elementów urządzeń: telefon, tablet, zegarek, telewizor

Skalowanie projektu

- Aplikacje Androida, Zasoby i ich skalowalność
- Skalowalność grafiki
- Automatyzacja projektu, samodostosowujące się aplikacje
- Implementowanie zoptymalizowanych interfejsów aplikacji

Wzorce projektowe interfejsu aplikacji dla systemu android

- Wprowadzenie do wzorców projektowych Interfejsów aplikacji Androida
- Wzorce projektowe nawigacji oraz składników interfejsu aplikacji
- Wzorce projektowe Akcji(Actions)
- Wzorce projektowe struktur danych
- Błędne podejście do stosowania wzorców – rozwiązywanie problemów
- Testowanie interfejsów aplikacji dla Androida

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie mini wykładów oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Po zakończeniu szkolenia rekomendowane jest skorzystanie z:

temat/y szkoleń zaawansowanych: Programowanie aplikacji dla systemu Android – poziom średniozaawansowany,

oficjalna dokumentacja androida w google developer service.

- Oficjalna dokumentacja Google Android