

# Scrum Master - poziom zaawansowany

---

## Cele szkolenia

Celem szkolenia jest pogłębienie zrozumienia znaczenia i roli Scrum Mastera, co przełoży się na podniesienie kompetencji osób pracujących jako Scrum Masterzy. Lepsze zrozumienie tej roli oraz jej współzależności i oddziaływań z innymi osobami na poziomie zespołu oraz organizacji ułatwi uczestnikom dostrzeganie i wprowadzanie zmian w ich środowisku pracy, co wpłynie korzystnie na projekty oraz całą organizację.

Podczas szkolenia zostanie wyjaśniona właściwa interpretacja ScrumGuide zgodna z intencją jego twórców – co pozwoli na rozwianie wielu mitów oraz „rozwiniecie skrzydeł” w dalszej karierze Scrum Mastera. Usystematyzowanie zrozumienia Scrum zwiększy także prawdopodobieństwo właściwej interpretacji pytań na egzaminie PSM II.

## Umiejętności

Po ukończeniu kursu uczestnik/czka:

- Będzie lepiej rozumieć rolę Scrum Mastera oraz związane z nią oczekiwania.
- Podniesie swoje kompetencje Scrum Mastera w codziennej pracy.
- Dostanie konkretne przykłady i narzędzia, którymi będzie mógł/mogła polepszać rzeczywistość swoją, swojego zespołu i swojej firmy.
- Usystematyzuje wiedzę teoretyczną, która przyda się pod kątem certyfikacji PSM II.

## Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w roli Scrum Mastera i mających dobrze opanowane podstawy mechaniki Scrum. Szkolenie przyda się także Scrum Masterom chcących przygotować się do certyfikacji PSM II.

## Przygotowanie uczestników

Uczestnicy powinni posiadać kilka lat praktycznego doświadczenia w roli Scrum Mastera. Posiadanie certyfikatu PSM I nie jest wymagane, lecz jest rekomendowane.

## Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie do SCRUM
2. Scrum jako framework – co się za tym kryje, jak i kiedy stosować
3. Proces a podejście empiryczne – jak okiełznać złożoność
4. Filary Scrum, ich zastosowanie i znaczenie dla całego procesu

5. Przejrzystość, inspekcja i adaptacja w wydarzeniach Scrumowych
6. Wartości Scrum a postawy Scrum Mastera – co powinien a czego nie powinien robić ScrumMaster, najczęściej popełniane błędy oraz mity
7. Zespół Scrumowy – jak rozumieć i budować zespół
8. Praca Scrum Mastera na wielu poziomach organizacji
9. Artefakty Scrum jako narzędzie – jak i do czego używać
10. Wydarzenia Scrum – do czego naprawdę miały służyć
11. Najczęstsze błędy oraz mity związane z wydarzeniami Scrumowymi
12. Budowanie produktu i dostarczanie wartości – jak robić właściwe rzeczy we właściwym czasie i jak to sprawdzić
13. Cel Sprintu wg ScrumGuide – czyli jak sterować dostarczaniem wartości
14. Definition Of Ready – mity i nadużycia
15. Definition Of Done – jak robić sensowne rzeczy gdy nie pracujemy w startupie założonym w garażu
16. Estymowanie pracy – fakty i mity czyli jak nie powinno się tego robić i dlaczego większość jednak tak robi
17. Jak interpretować ScrumGuide – prawdziwe intencje autorów
18. Przegląd pojęć pod kątem egzaminu PSM II

## Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie wykładów teoretycznych oraz ćwiczeń praktycznych.

## Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

## Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Zapraszamy do udziału w innych szkoleniach o tematyce zarządzania projektami.