

Scrum Master - wiedza, praktyki i narzędzia użyteczne w pracy Scrum Mastera

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest praktyczne wykorzystanie elementów metodyki Scrum przez Scrum Mastera w projektach oraz wzięcie przez niego udziału we wdrażaniu praktyk scrumowych w organizacji. Na szkoleniu przygotujesz się do egzaminu potwierdzającego zdobyte kompetencje PSM1.

Dwa dni pełne ćwiczeń praktycznych sprawią, że uczestnik doświadczy konkretnych zdarzeń jakie zachodzą w Scrum.

Umiejętności

Po szkoleniu uczestnik:

- będzie identyfikował i wykorzystywał elementy metodologii Agile co pozwoli na dalszy rozwój w tej metodyce.
- przygotuje się do pełnienia ról w procesie scrumowych,
- będzie identyfikował artefakty i zdarzenia w Scrum,
- będzie korzystał z technik pracy Scrum Mastera do osiągnięcia założonych celów,
- będzie rozróżniał elementy coachingu i facylitacji w Scrum oraz aktywnie zarządzał procesem grupowym.

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla kierowników projektów, liderów zespołów, menedżerów oraz członków zespołów projektowych pełniących, lub przygotowujących się do pełnienia roli Scrum Master.

Przygotowanie uczestników

By wziąć udział w szkoleniu nie jest wymagana od uczestników wiedza o Scrum.

Szczegółowy program szkolenia

- Zwinność i adaptacje, czy tradycją
- Inspekcja, Adaptacje, Transparentność – filary Scrum podstawą pracy
- Wartości Scrum – kodeks pracy zespołu
- Omówienie elementów Scrum – zasady, obiekty, role, zdarzenia.
- Oszacowania – ich rola i metody ich przygotowania.
- Planowanie oraz monitorowanie postępów prac w Scrum.
- Facylitacja w zespołach developerskich
- Dynamika samoorganizujących się zespołów – kwestie motywacji, przełączania kontekstu, unikalnych kompetencji.
- Skalowanie Scrum – praca w Scrum przy większej liczbie zespołów.
- Zmiana organizacyjna – jak przeprowadzić zmiany niezbędne dla wdrożenia Scrum i uzyskania z niego maksymalnych korzyści.
- Scrum Master – kim jest i jaka jest jego rola.

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie mini wykładów oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- Coaching jako narzędzie w pracy Scrum Mastera
- Facylitacja jako narzędzie w pracy Scrum Mastera
- Poszerzenie wiedzy z Nexus framework
- Zdanie egzaminu PSM1 (scrum.org)