

Scrum z elementami Kanban

Cele szkolenia

Po zakończeniu szkolenia jego uczestnik będzie znał i rozumiał wszystkie role, artefakty oraz ceremonie metody Scrum oraz jak ocenić i podnosić ich jakość: Właściciela Produktu, Scrum Mastera, Zespołu, Rejestru Produktu, Rejestru Sprintu, Wykresów Spalania, Planowania Sprintu, Codziennego Scruma, Podsumowania Sprintu oraz Retrospektywy. Uczestnik będzie również rozumiał, jak Scrum skaluje się w dużych organizacjach oraz jakie są najczęstsze sposoby wprowadzania tej metody i jakie można przy tym napotkać problemy.

Dodatkowo uczestnik będzie znał podstawy metody Kanban oraz jej zastosowanie do organizowania zespołów biznesowych, testerskich, czy wsparcia technicznego.

Praktyczne ćwiczenia pomogą zrozumieć, jakimi wartościami kieruje się Scrum oraz ruch Agile, jak działa on w praktyce oraz jak wykorzystać go do aktualnej sytuacji w projekcie.

Umiejętności

Po ukończeniu kursu uczestnik/czka będzie potrafił/a:

- Wymienić i omówić elementy z jakich składa się Scrum,
- Stosować w praktyce zasady Scrum,
- Stworzyć wokół zespołu Scrumowego zdrowy biznesowo ekosystem,
- Wskazać najczęstsze problemy i dysfunkcje przy wdrożeniach Scruma

Profil uczestników

Kurs przeznaczony jest dla członków zespołów wytwarzających oprogramowanie, dla osób nimi kierujących lub osób współpracujących z takimi zespołami. Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie posiadają dużego praktycznego doświadczenia w Scrumie lub dopiero chciałyby rozpocząć w nim pracę a także dla osób, które rozważają wdrożenie Scruma w swoich zespołach.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest przynajmniej podstawowa znajomość zasad tworzenia oprogramowania oraz przynajmniej podstawowe doświadczenie w pracy projektowej. Doświadczenie w pracy w Scrumie nie jest wymagane.

Szczegółowy program szkolenia

Wprowadzenie do Scrum i ruchu Agile

- Różne metody wytwarzania oprogramowania i ich wady i zalety
- Źródła narodzin Scruma i jego wartości

Proces Scrumowy

- Role: Właściciel Produktu, Scrum Master, Zespół
- Artefakty: Rejestr Produktu, Rejestr Sprintu, Wykresy Spalania
- Ceremonie: Planowanie Sprintu, Codzienny Scrum, Podsumowanie Sprintu, Retrospektywa

Estymowanie pracy

- Zasady wyceny historyjek w Scrumie i jej źródła
- Planning poker

Scrum i jego praktyczna implementacja

- Gromadzenie i utrzymywanie wymagań klienta
- Utrzymywanie wysokiej jakości Rejestru Produktu
- Obsługa błędów z produkcji
- Obsługa niezaplanowanej pracy w Sprincie
- Definition of Ready i Definition of Done
- Najczęstsze dysfunkcje implementacji Scruma
- Metody budżetowania projektów

Skalowanie Scruma

- Jak zdrowo skalować Scrum na wiele zespołów
- Podstawy SAFe, LeSS, DAD

Kanban i jego praktyczne zastosowanie

- Kanban do organizacji zespołów testerskich
- Kanban do organizacji zespołów biznesowych
- Kanban do organizacji zespołów wsparcia technicznego

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następujących po sobie mini wykładów oraz ćwiczeń praktycznych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Po zakończeniu szkolenia rekomendowane jest skorzystanie z:

- szkoleń o tematyce Scrumowej dostępnych w ofercie
- materiałów: Scrum Guide, SAFe, LeSS, blogów branżowych
- grup społecznościowych na LinkedIn: Certified Scrum Masters i Scrum Users
- dołączenie do spotkań lokalnej społeczności Scrum
- szkolenia certyfikującego z zagranicznym trenerem o wieloletnim doświadczeniu

Informacje dodatkowe o szkoleniu:

Poziom szkolenia: podstawowy średnio zaawansowany zaawansowany

Szkolenie w formie: stacjonarnej zdalnej

Język szkolenia: polski angielski

Liczebność grupy - szkolenie stacjonarne: min: 4 max: 12

Liczebność grupy - szkolenie zdalne: min: 4 max: 12

Wymagania techniczne:

O trenerze:

Przemysław Włodkowski

O technologii, metodologii