

Testowanie BDD z użyciem Python i Behave

Podstawy testowania z użyciem Behave

Cele szkolenia

Szkolenie ma na celu zapoznanie uczestników z procesem projektowania testów BDD z użyciem języka Python i Gherkin. Po zakończeniu szkolenia jego uczestnik będzie potrafił zgodnie z najlepszymi praktykami konfigurować i wdrażać scenariusze pokryte krokami, oraz raportować wyniki testów.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie potrafił:

- Zarządzać i administrować testami BDD
- Pisać scenariusze za pomocą języka Gherkin
- Monitorować działanie testów, raportować ich wyniki za pomocą Allure
- Pisać prawidłowo skonstruowane testy z użyciem Behave
- Diagnozować występujące problemy

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób znających podstawy języka Python i zagadnień związanych z BDD.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest podstawowa znajomość zasad programowania oraz sposobu testowania zgodnie z BDD.

Szczegółowy program szkolenia

BDD w pigułce

Instalacja i konfiguracja środowiska do pracy

Programowanie w języku Python - najważniejsze aspekty

Behave – konfiguracja

Behave – Features/Gherkin

Behave – Step

Behave - Scenario

Warsztaty i ćwiczenia podsumowujące

Behave – Typy danych

Behave – Tabele, Steps in step

Behave – Background

Behave – Enumerate

Behave – matchers

Behave – Hooks

Raportowanie z Allure

Najlepsze praktyki BDD

Warsztaty i ćwiczenia podsumowujące

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie naprzemiennie następującej po sobie części teoretycznej w postaci wykładów oraz części praktycznej w postaci ćwiczeń komputerowych. Szkolenie łączy w sobie fachową wiedzę merytoryczną z praktycznymi przykładami jej wykorzystania w środowisku pracy. Ćwiczenia skonstruowane są w sposób, który wspiera utrwalenie nabytej wiedzy, oraz przyszłe twórcze wykorzystanie jej w dalszym rozwoju umiejętności.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- Profesjonalne testowanie oprogramowania zgodne ze standardem ISTQB®
- JavaScript – testowanie kodu
- WEB UI - testy automatyczne z wykorzystaniem RobotFramework/Selenium