

Tworzenie dostępnych stron internetowych

Cele szkolenia

Szkolenie jest przeznaczone dla osób zapoznanych z podstawami dostępności cyfrowej i kryteriami sukcesu WCAG, które chcą pogłębić zarówno wiedzę teoretyczną, jak i praktyczne umiejętności w zakresie implementacji dostępności w projektach webowych. Program prowadzi uczestników przez proces przekładania zdobytej wiedzy na konkretne rozwiązania techniczne, które można bezpośrednio zastosować w codziennej pracy. Szkolenie wyposaża uczestników w kompetencje niezbędne do samodzielnego projektowania i kodowania dostępnych interfejsów użytkownika, korzystania z narzędzi do automatycznego audytowania oraz podejmowania strategicznych decyzji w zakresie dostępności cyfrowej. Uczestnicy zgłębią zaawansowane aspekty teoretyczne dostępności oraz nauczą się identyfikować i rozwiązywać złożone problemy, z którymi spotykają się użytkownicy technologii asystujących.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik:

- poszerzy wiedzę na temat kryteriów sukcesu wynikających ze standardu WCAG, które regulują dostępność produktów cyfrowych,
- wdroży list kontrolnej weryfikację dostępności cyfrowej,
- stworzy semantyczny kod HTML5 z prawidłowym wykorzystaniem ról, stanów i atrybutów ARIA,
- zaimplementuje dostępne komponenty (formularze, okna dialogowe, elementy nawigacyjne, linki, itp.),
- opanuje techniki zarządzania fokusem klawiatury i komunikatami dynamicznymi (live regions),
- przetestuje rozwiązania z wykorzystaniem czytników ekranu (NVDA na Windows, VoiceOver na MacOS),
- przeprowadzi audyty dostępności przy użyciu narzędzi automatycznych i testów manualnych,
- opanuje techniki dokumentowania błędów dostępności i tworzenia strategii ich naprawy.

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla:

- programistów front-end i full-stack, którzy ukończyli podstawowe szkolenie z dostępności cyfrowej i chcą rozwijać praktyczne umiejętności implementacji dostępności w kodzie,
- programistów i projektantów, którzy chcą profesjonalnie testować swoje rozwiązania z wykorzystaniem czytników ekranu i narzędzi audytowych,

senior developerów i tech leadów, odpowiedzialnych za architekturę aplikacji i wdrażanie standardów dostępności w zespołach programistycznych,

projektantów UX/UI z kompetencjami technicznymi, którzy chcą lepiej rozumieć implementację dostępności i efektywniej współpracować z zespołami deweloperskimi.

Przygotowanie uczestników

Znajomość HTML, CSS i JavaScript

Znajomość podstawowych zagadnień dostępności cyfrowej

Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie do dostępności cyfrowej (przypomnienie)

- Dostępność cyfrowa i jej znaczenie
- Wykluczenie cyfrowe
- 10 mitów o dostępności cyfrowej
- Najczęstsze wyzwania i problemy związane z zapewnieniem dostępności cyfrowej
- Korzyści z dostępności dla użytkowników produktów cyfrowych, organizacji i społeczeństwa
- Zasady uniwersalnego projektowania (Universal Design) i projektowania inkluzywnego

2. Kto i jak korzysta z dostępności cyfrowej (przypomnienie)

- Różnorodność potrzeb względem treści cyfrowych
- Statystyki
- Technologie asystujące

3. Podstawy prawne i standardy (przypomnienie)

- Regulacje prawne w Polsce i w Unii Europejskiej
- Regulacje prawne na świecie

4. Wyjaśnienie pojęć (przypomnienie)

- WWW, W3C, WAI, WCAG, ATAG, UAAG, A11Y

5. WCAG 2.0, WCAG 2.1, WCAG 2.2 (przypomnienie)

- WCAG - historia i rozwój
- WCAG 2.0, WCAG 2.1 i WCAG 2.2 - różnice
- 4 zasady dostępności POUR/PFZS: postrzegalności, funkcjonalności, zrozumiałości i solidności (kompatybilności)

- Wytyczne
- Kryteria sukcesu
- Poziomy zgodności: A, AA, AAA

6. Omówienie kryteriów sukcesu WCAG 2.1 (A, AA)

7. Praktyczna implementacja dostępności

7.1. Semantyczny HTML5 i ARIA

- Struktura dokumentu - landmarks, headings, regions
- Właściwe użycie elementów semantycznych vs. role ARIA
- Tworzenie dostępnej struktury strony od podstaw
- Implementacja prawidłowej hierarchii nagłówków
- Kodowanie ARIA landmarks i ich testowanie
- Ćwiczenie: Refaktoryzacja istniejącej strony pod kątem semantyki

7.2 Dostępne formularze

- Etykiety, instrukcje i komunikaty błędów
- Walidacja i dostępna informacja zwrotna
- Implementacja kompleksowego formularza z walidacją
- Tworzenie dostępnych custom select, checkbox, radio button
- Komunikaty błędów i live regions
- Ćwiczenie: Budowa formularza kontaktowego zgodnego z WCAG 2.1 AA

7.3 Zarządzanie fokusem klawiatury

- Tab order i kolejność nawigacji
- Skip links i keyboard shortcuts
- Focus trap i zarządzanie fokusem
- Implementacja dostępnej nawigacji klawiaturowej
- Tworzenie skip links
- Zarządzanie fokusem w dynamicznych komponentach (modale, drawer, tabs)
- Ćwiczenie: Implementacja modalnego okna z prawidłowym focus management

7.4 Złożone komponenty interfejsu

- ARIA patterns dla standardowych komponentów UI
- Accordion - implementacja z ARIA według wzorca APG
- Tabs - dostępne zakładki z keyboard navigation

- Dropdown/Menu - nawigacja strzałkami i ARIA
- Carousel/Slider - dostępna karuzela z kontrolkami
- Autocomplete - sugestie z ARIA live regions i combobox pattern
- Data tables - sortowanie, filtrowanie, paginacja
- Ćwiczenie: Budowa dostępnego komponentu według wybranego wzorca ARIA

8. Samodzielna ocena dostępności cyfrowej

- Przydatne narzędzia
- Ocena automatyczna
- Ocena manualna
- Lista kontrolna

9. Deklaracja dostępności

- Czym jest deklaracja dostępności i dlaczego jest ważna
- Przygotowanie deklaracji dostępności
- Publikacja deklaracji dostępności
- Aktualizacja deklaracji dostępności

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie prowadzone jest w formie wykładów uzupełnionych praktycznymi przykładami. Stanowi połączenie solidnej wiedzy teoretycznej z pokazaniem możliwości jej zastosowania w realnych warunkach pracy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Zapraszamy do skorzystania z pełnej ścieżki szkoleń z **Specjalista dostępności cyfrowej**