

Wprowadzenie do UX Design

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie podstaw projektowania użytecznych interfejsów, badań oraz procesu projektowego.

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie potrafił:

- Zaprojektować użyteczne interfejsy użytkownika
- Przetestować projekt z użytkownikami
- Poprawić użyteczność istniejących aplikacji/stron
- Dobrać odpowiednie narzędzia w zależności od procesu projektowego
- Zaprojektować intuicyjną architekturę informacji

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które:

- Chcą rozpocząć pracę jako UX Designer
- W swojej codziennej pracy projektują aplikacje/strony
- Kreują wizerunek firmy
- Tworzą strategię produktu
- Pracują nad rozwojem produktu

Szkolenie dla: marketingu, sprzedaży, HR, managerów, leaderów zespołu, product managerów, trenerów, nauczycieli, konsultantów biznesowych, specjalistów ds. obsługi klienta, grafików, programistów

Przygotowanie uczestników

Nie wymagane jest od uczestników posiadanie wiedzy z UX Designu

Szczegółowy program szkolenia

1. Co to UX Design?
 - 1.1. UX Design vs. Usability
 - 1.2. UX Design vs. UI
 - 1.3. UX Design vs. CX
 - 1.4. UX Design vs. Service Design
 - 1.5. User Centered Design

2. Proces projektowy
3. Badania
 - 3.1. Kiedy badać
 - 3.2. Rodzaje badań
 - 3.3. Podział badań
4. Narzędzia UX Designera
5. Architektura informacji
6. Podstawowe ementy interfejsu
7. Heurystyki Nielsena
8. Dobre praktyki
 - 8.1. Jak przyciągnąć uwagę
 - 8.2. Jak ludzie czytają online
 - 8.3. UX formularzy
 - 8.4. Jak NIE projektować - przykłady
9. Projektowanie wizualne
10. Kolory
11. Prawa UX
12. Psychologia w projektowaniu

Metoda realizacji szkolenia

Teoria dotycząca UX Design oraz praktyczne zadania z zastosowaniem poznanej wiedzy.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- Projektowanie procesów, rozwój produktu, tworzenie innowacyjnych rozwiązań, design thinking
- Szkolenie: *Narzędzia do projektowania: Adobe XD*
- Szkolenie: *Narzędzia do projektowania: Axure RP*
- Szkolenie: *Projektowanie na urządzenia mobilne*
- Szkolenie: *Design Thinking dla moderatorów*