

Scrum dla zespołów projektowych

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest zaznajomienie członków zespołów projektowych z frameworkiem SCRUM a także rozwianie wątpliwości dotyczących najczęściej występujących błędnych praktyk. Na szkoleniu zostaną także omówione najczęstsze warianty realizacji SCRUM.

Umiejętności

Po ukończeniu kursu uczestnik/czka będzie wiedzieć:

- z jakich elementów składa się SCRUM oraz jak powinny być one implementowane w praktyce,
- w jaki sposób zasady SCRUM są najczęściej implementowane w firmach wytwarzających oprogramowanie,
- pozna stosowane dobre praktyki
- pozna najczęściej popełniane błędy i ich konsekwencje.

Profil uczestników

Kurs przeznaczony jest dla członków zespołów wytwarzających oprogramowanie, dla osób nimi kierujących lub osób współpracujących z takimi zespołami. Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie posiadają dużego praktycznego doświadczenia w SCRUM lub dopiero chciałyby rozpocząć w nim pracę a także dla osób, które rozważają wdrożenie SCRUM w swoich zespołach.

Przygotowanie uczestników

Od uczestników szkolenia wymagana jest przynajmniej podstawowa znajomość zasad tworzenia oprogramowania oraz przynajmniej podstawowe doświadczenie w pracy projektowej. Doświadczenie w pracy w SCRUM nie jest wymagane.

Szczegółowy program szkolenia

1. Wprowadzenie do SCRUM

- Czym jest SCRUM i do jakich projektów go stosować
- Założenia i wartości SCRUM

2. Idealny zespół SCRUMowy

- Scrum Master
- Product Owner

- Zespół Deweloperski
- Teoria a rzeczywistość

3. Wymagania w SCRUM

- Zasady współpracy Zespołu Deweloperskiego z klientem
- Gromadzenie i utrzymywanie wymagań klienta
- Struktura wymagań: Epiki, Historyjki Użytkownika i Zadania
- Definition Of Ready
- Definition Of Done
- Projektowanie produktu z uwzględnieniem wymagań rynkowych

4. Estymowanie pracy

- Zasady wyceny wymagań w SCRUM
- Planning poker

5. Przebieg projektu

- Sprint Zero
- Sprint Planning Meeting
- Daily Scrum (Stand-up meeting)
- Product Backlog Refinement (Grooming)
- Sprint Review (Demo)
- Sprint Retrospective
- Projekty realizowane przez wiele zespołów (skalowanie)

6. Wdrożenie SCRUM

- Prowadzenie projektów SCRUMowych w tradycyjnych organizacjach – najczęstsze wyzwania
- Project Manager w SCRUM
- Raportowanie i metryki projektu w SCRUM

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane jest w formie wykładów teoretycznych oraz ćwiczeń praktycznych.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

Zaawansowany Scrum Master