

cypress.io

JavaScript End to End Testing Framework

Cele szkolenia

Celem szkolenia jest zdobycie praktycznych umiejętności z zakresu testowania aplikacji webowych z wykorzystaniem cypress.io

Umiejętności

Dzięki szkoleniu uczestnik będzie:

- Posługiwał się narzędziem cypress.io
- Używał api cypress.io
- Stosował dobre praktyki
- Zamieniał scenariusze testowe na automatyczne testy e2e
- Stosował wzorce projektowe

Profil uczestników

Szkolenie przeznaczone jest dla osób testujących aplikacje webowe znające podstawy dowolnego języka programowania.

Szkolenie dla: testerów, analityków, programistów

Przygotowanie uczestników

Uczestnik powinien być zaznajomiony z podstawowymi elementami stosowanymi na stronach internetowych. Mieć zainstalowane IDE - (zalecane WebStorm/IntelliJ IDEA) oraz node.js, git

Szczegółowy program szkolenia

1. Cypress.io - wprowadzenie
 - 1.1. omówienie możliwości narzędzia
 - 1.2. Instalacja i konfiguracja
 - 1.3. Weryfikacja przygotowanego środowiska

- 1.4. Omówienie interfejsu
2. Napisanie pierwszego testu
 - 2.1. Omówienie struktury testu
 - 2.2. Metody get, should, contains, click
3. Struktura, organizacja testów
4. Przypomnienie podstawowych elementów stron www
5. Interakcja z elementami na stronie: click, dbclick, rightclick, type, clear, check, uncheck, select, trigger, selectFile
6. Komendy vs. asercje
7. Javascript
 - 7.1. Funkcje
 - 7.2. Typowanie
 - 7.3. Asynchroniczność
8. Command line
9. Wzorzec: app actions
10. Spy, stub
11. Data driven test
12. Sztuczki i kruczki z IDE
13. Dobre praktyki
14. Cypress studio

Metoda realizacji szkolenia

Szkolenie realizowane w formie warsztatu, zagadnienia teoretyczne tłumaczone na przykładach praktycznych. Zadania wykonywane wspólnie.

Liczba dni, liczba godzin szkoleniowych

2 dni, 16 godzin szkoleniowych

Ścieżka rozwoju po szkoleniu

- *Selenium - Testowanie aplikacji internetowych*
- *Zaawansowane techniki testowania aplikacji webowych cypress.io*